

El Colegio de Bachilleres de Tabasco, con el propósito de fortalecer las capacidades cognitivas de la comunidad escolar y académica, tales como la memoria, atención, abstracción y deducción, a través del desarrollo del pensamiento lógico-matemático y el uso del juego, y en atención a la incorporación del enfoque STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas), la Dirección Académica emite la:

BASES

1. Participantes

Podrán participar todos los jóvenes inscritos en el ciclo escolar 2025-2026 B, de manera individual, bajo la asesoría de un profesor de su centro educativo. Es importante destacar que solo los estudiantes seleccionados por sus mejores tiempos en la etapa local (centro educativo) podrán postularse a esta convocatoria.

El asesor podrá instruir a más de un estudiante de su centro educativo, y deberá proporcionar las evidencias que respalden dicho trabajo, como una memoria fotográfica con al menos cinco imágenes y un video.

2. Inscripción

2.1 El participante debe grabar un **video de postulación** en el cual se le pueda apreciar resolviendo el **cubo Rubik 3x3**. A continuación, se detallan los lineamientos para la grabación:

2.1.1 Desarme del cubo: El asesor o un tercero realizará 20 movimientos aleatorios del cubo Rubik 3x3 sin que el participante pueda observarlos. Una vez mezclado, el cubo deberá colocarse sobre la mesa del participante y cubrirse con un vaso o con una tela oscura, para evitar que sea visible.

2.1.2 Registro del tiempo: El participante se posicionará frente al cubo. Al retirar la cubierta, tendrá un máximo de 15 segundos para observarlo antes de comenzar a resolverlo.

2.1.3 Se deberá contar con un cronómetro digital visible (puede ser una aplicación o página web) en el que se registre el tiempo.

2.2 Entrega de documentación y enlace digital: En el siguiente formulario <https://forms.office.com/r/83sAJejn75> el asesor deberá cargar en formato digital los siguientes documentos: credencial de estudiante (ambos lados), historial académico, el oficio de autorización de participación emitido por el director del Centro Educativo de procedencia, así como el enlace digital del video de postulación (YouTube, Facebook, Google Drive, etc.) mencionado en el punto 2.1 de la presente convocatoria.

3. Selectivo estatal

3.1 Finalizada la inscripción, los estudiantes con los mejores tiempos de registro clasificarán a la etapa final de este evento.

3.2 La lista de clasificados será publicada en las redes sociales del COBATAB.

4. Final

4.1 Primera ronda: Cada jugador armará el cubo Rubik 3x3 tres veces consecutivas y se registrará el promedio de los tres armados. Los ocho mejores tiempos pasarán a siguiente ronda. En caso de empate entre dos o más participantes, se dará otra oportunidad de armado a los concursantes que han empatado, lo cual será definida por el jurado.

4.2 Segunda ronda: En duelos 1 vs 1 los ocho jugadores armarán de forma consecutiva el cubo. Los victoriosos de esta ronda serán aquellos que venzan en 2 de 3 partidas con los mejores tiempos de registro.

Con base a la metodología del apartado 4.1 los cuatro vencedores competirán para definir a los dos finalistas que disputarán la gran final. El tercer lugar de este desafío será definido a través de un duelo 1 vs 1 entre los participantes que no logren su pase a la ronda final. De esta manera se jugará a ganar dos de tres partidas.

4.3 Tercera ronda: En la gran final, se otorgará victoria al participante que mediante un duelo 1 vs 1 gane tres de cinco partidas.

CONVOCATORIA



5. Plazos y fechas clave

Selectivo Local	Del 9 al 27 de febrero de 2026.
Inscripción al Selectivo Estatal	Del 2 al 4 de marzo de 2026.
Emisión de resultados	10 de marzo de 2026.
Etapas final	19 de marzo de 2026. 09:00 horas, sede por definir.

6. Premiación

- 6.1** Los alumnos finalistas y sus asesores recibirán una constancia de participación.
6.2 Se otorgará reconocimiento a los alumnos ganadores del primer, segundo y tercer lugar.
6.3 Solo se otorgará una sola constancia o reconocimiento por asesor.

7. Disposiciones generales

- 7.1** Traer su propio cubo Rubik 3x3 en la etapa final.
7.2 El cubo deberá tener seis colores diferentes.
7.3 Los aspectos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el comité organizador.

8. Informes

Para más información comunicarse al correo electrónico del Departamento de la Coordinación de Laboratorios de COBATAB, laboratorios@cobatab.edu.mx

Villahermosa Tabasco a 22 de enero de 2026

Fernando Yrys Hernández
Director General